



Food force.

El Programa Mundial d'Alimentació de les Nacions Unides, ha creat el primer joc humanitari, Food Force, que reproduïx una suposada situació de crisi, i implica als jugadors i jugadores a combatre les injustícies provocades per la guerra i la sequera. El joc, recomanat per nens i nenes de 8 a 13 anys, els convida a lluitar contra la fam a través de l'ajuda alimentària.

Actualment, bona part dels videojocs amb què juguem tenen un contingut violent i porten a joves i a grans a tractar les situacions de lluites ferotge amb tota normalitat, i a conduir els conflictes a la seva resolució impulsiva i violenta. El **Programa Mundial d'Alimentació de les Nacions Unides** ha creat el primer joc humanitari, que reproduïx una suposada situació de crisi a una illa fictícia anomenada Sheylan afectada per la guerra i la sequera, i convida els jugadors i jugadores a **lluitar contra la fam** a través de l'**ajuda alimentària**

. Els jugadors i jugadores tenen diferents missions: pilotar helicòpters per localitzar de població famolenca i enviar-los així aliments energètics, negociar contra els rebels armats el pas d'un comboi i reconstruir les poblacions locals. Aquest joc està recomanat per a nens i nenes de 8 a 13 anys, i els posa a la pell dels tècnics humanitaris, que han de repartir aliments el més ràpid possible a milers de persones. Els consciencia també de les

situacions d'injustícia

que hi ha arreu del món. Tal i com comenta Neil Gallagher, director de Comunicació del Programa Mundial d'Alimentació de les Nacions Unides, "la majoria dels nens i nenes dels països desenvolupats no saben què se sent anant a dormir amb l'estómac buit, i de forma dinàmica i emocionant, Food Force els despertarà l'interès i la comprensió sobre què és la fam, que mata a més persones que la SIDA, la malària i la tuberculosi juntes".

[Per jugar, descarregar-te'l, fes clic aquí.](#)